

RSV: spelregelronde 15

(mei 2015)

ANTWOORDEN

1. Een aanvaller valt op onbesuisde wijze een tegenstander aan. Hij doet dit in het doelgebied van deze tegenstander in een uiterste poging om bij de bal te komen om zodoende te doelpunt te kunnen maken. Wat moet de scheidsrechter hier beslissen?

Disciplinaire straf: __GEEL__ Spelhervatting: _Directe vrije schop__

Plaats spelhervatting: _Willekeurige plaats binnen het doelgebied__

2. Een wisselspeler die achter de zijlijn op toestemming van de scheidsrechter wacht om in te mogen vallen, beledigt op grove wijze een tegenstander die zich binnen het speelveld bevindt. Wat moet de scheidsrechter beslissen als op dit moment de bal nabij de middencirkel in het spel is?

Disciplinaire straf: __ROOD__ Spelhervatting: _Scheidsrechtersbal__

Plaats spelhervatting: _Plaats van de bal op het moment van onderbreken__

3. Een verdediger stapt bij een aanval van de tegenpartij snel achter de doellijn om zo een aanvaller buitenspel te zetten. Zijn doelverdediger vangt in zijn doelgebied de bal; op dit moment stapt de genoemde verdediger weer het speelveld in. Wat moet de scheidsrechter hier beslissen?

Disciplinaire straf: __GEEL__ Spelhervatting: _n.v.t. (doorspelen)__

Plaats spelhervatting: _n.v.t.__

4. Tijdens het uitvoeren van een scheidsrechtersbal in het strafschoopgebied trapt een verdediger een aanvaller net buiten het strafschoopgebied. Op dat moment heeft de bal wel de grond geraakt, maar geen van de spelers heeft de bal al gespeeld of aangeraakt. Wat moet de scheidsrechter nu beslissen?

Disciplinaire straf: __ROOD__ Spelhervatting: _Directe vrije schop__

Plaats spelhervatting: _Plaats waar aanvaller door verdediger getrapt wordt__

5. Bij een inworp voor partij A laat de inwerpende speler zich voorover vallen en duwt daarbij de bal hardhandig in het gezicht van een verdediger van partij B, die zich binnen het speelveld bevindt op minder dan 2 meter van de zijlijn. Wat zal de beslissing van de scheidsrechter moeten zijn?

Disciplinaire straf: __ROOD (a) & GEEL (v)__ Spelhervatting: _Inworp partij A__

Plaats spelhervatting: _Plaats oorspronkelijke inworp__