

RSV: spelregelronde 3

(oktober 2013)

ANTWOORDEN

1. Terwijl de bal nabij de zijlijn in het spel is, onderbreekt de scheidsrechter het spel wegens onsportief gedrag van de aanvoerder van partij A tegen hem. Deze aanvoerder stond op dat moment in de middencirkel. Wat beslist de scheidsrechter?

Disciplinaire straf: __GEEL__ Spelhervatting: __Indirecte vrije schop__

Plaats spelhervatting: __Plaats waar de aanvoerder stond op moment van onsportief gedrag__

2. De doelverdediger van partij A heeft in zijn eigen strafschoopgebied een voorzet onderschept. Met een verre trap naar voren probeert hij zijn spits te bereiken. Echter geholpen door de harde wind verdwijnt de bal uit deze trap, vanuit zijn eigen strafschoopgebied, rechtstreeks in het doel van de partij B. Wat beslist de scheidsrechter?

Disciplinaire straf: __GEEN__ Spelhervatting: __Afttrap na geldig doelpunt__

Plaats spelhervatting: __Middenstip__

3. Een aanvaller staat in het doelgebied strafbaar buitenspel. Een verdediger loopt in zijn richting. Voordat de scheidsrechter het spel kan onderbreken, haalt de verdediger de aanvaller op onbesuisde wijze onderuit. Wat beslist de scheidsrechter?

Disciplinaire straf: __GEEL__ Spelhervatting: __Indirecte vrije schop__

Plaats spelhervatting: __Willekeurige plaats in het doelgebied__

4. De aanvoerder van partij B heeft de toss gewonnen voor aanvang van de wedstrijd. Nadat de scheidsrechter het teken voor de aftrap heeft gegeven, maar voordat de bal in het spel is, trapt de rechtsbuiten van partij A zijn tegenstander. Hoe moet dient de scheidsrechter hier handelen?

Disciplinaire straf: __ROOD__ Spelhervatting: __Aftrap eerste helft__

Plaats spelhervatting: __Middenstip__

5. Bij het nemen van een hoekschop ligt de bal buiten de kwartcirkel. Tevens bevindt zich een verdediger binnen een afstand van 9.15 meter van de bal. De hoekschop wordt desondanks snel genomen en er wordt een doelpunt gescoord. Wat beslist de scheidsrechter?

Disciplinaire straf: __GEEN__ Spelhervatting: __Hoekschop__

Plaats spelhervatting: __Willekeurige plaats binnen het hoekschopgebied__